

REGULAMIN KONKURSU CAPTURE THE FLAG "153+1"
organizowanego przez Szkołę Wyższą Wymiaru Sprawiedliwości
dla uczniów publicznych i niepublicznych szkół ponadpodstawowych

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki konkursu capture the flag „153+1”, zwanym dalej „Konkuresem”, oraz tryb przeprowadzania Konkursu.
2. Organizatorem Konkursu jest Szkoła Wyższa Wymiaru Sprawiedliwości z siedzibą w Warszawie (02-520) przy ul. Wiśniowej 50, zwana dalej: „Organizatorem”.
3. Celem Konkursu jest popularyzacja wiedzy prawnej i obywatelskiej ukierunkowanej na kwestie bezpieczeństwa w Internecie w nowoczesny i atrakcyjny dla młodzieży sposób.
4. Uczestnikami Konkursu (zwanymi dalej „uczestnikami”) mogą być uczniowie publicznych i niepublicznych szkół ponadpodstawowych w Polsce, w szczególności uczniowie techników oraz szkół branżowych o profilu Informatycznym, a także uczniowie realizujący obowiązek nauki w formie tzw. nauczania domowego, zwani dalej „uczniami”.
5. W Konkursie biorą udział dwuosobowe zespoły złożone z uczniów, zwane dalej „Zespołami”. Organizator przewiduje także możliwość uczestnictwa dla pojedynczych uczniów, nietworzących Zespołu, na równych prawach i obowiązkach jak członkowie Zespołu, chyba że zaznaczono inaczej. Taki uczeń jest zwany dalej „Pojedynczym Uczestnikiem”. Zespoły oraz Pojedynczy Uczestnicy zwani są łącznie dalej „Drużyną” (pod pojęciem Drużyny rozumie się zarówno Zespół, jak i Pojedynczego Uczestnika). Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgłoszenie Zespołu lub Pojedynczego Uczestnika zgodnie z trybem opisanym w § 5. Drużyny zgłaszane są przez nauczyciela szkolnego lub rodzica/opiekuna prawnego – pełniącego następnie funkcję opiekuna zgłoszonej Drużyny i zwanego dalej „Opiekunem”. Drużyna może posiadać tylko jednego Opiekuna.
6. Z uwzględnieniem postanowienia ust. 8 poniżej, dany uczestnik może być członkiem tylko jednej Drużyny. W sytuacji ustalenia, że dany uczestnik wchodzi w skład więcej niż jednej Drużyny, Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji tych Drużyn w skład których wchodzi taki uczestnik, co jest równoznaczne z pozbawieniem tych Drużyn prawa dalszego udziału w Konkursie.
7. Do obowiązków Opiekuna należy zgłoszenie członka Zespołu lub Pojedynczego Uczestnika do konkursu, szczególności przestanie oświadczeń, o których mowa w § 5 ust. 7 Regulaminu.
8. Każdy Zespół ma prawo do wyznaczenia jednego zastępcy, czyli ucznia, który w przypadku choroby jednego z członków Zespołu lub innych nieprzewidzianych okoliczności uniemożliwiających jemu dalszy udział w Konkursie może - po uprzednim poinformowaniu Organizatora - zastąpić takiego członka Zespołu. Możliwość wyznaczenia zastępcy nie

przewiduje się jednak dla Pojedynczych Uczestników. Zgłoszenia zastępcy dokonuje się wraz ze zgłoszeniem Zespołu. Osoba zgłoszona jako zastępca może być jednocześnie członkiem innego Zespołu, jednak nie może reprezentować podczas ewentualnego zastąpienia członka Zespołu dwóch Zespołów jednocześnie.

9. Konkurs jest przeprowadzany od 15 listopada 2021 r. do 12 grudnia 2021 r.
10. Nad przebiegiem Konkursu czuwa Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora, w skład której mogą wchodzić osoby zaangażowane w tworzenie zadań konkursowych, pracownicy polskiego Ministerstwa Sprawiedliwości oraz inne osoby wyznaczone do tego zadania przez Organizatora.

§ 2. Przebieg Konkursu

1. W ramach Konkursu Drużyny mają prawo wzięcia udziału w dwóch etapach konkursowych, zwanych dalej odpowiednio „Pierwszym Etapem” oraz „Drugim Etapem”. Udział w Drugim Etapie uzależniony jest od tego, czy Drużyna zakwalifikuje się do niego.
2. Po zakończeniu Pierwszego Etapu, do Drugiego Etapu zakwalifikowanych zostanie 15 (piętnaście) Drużyn z najwyższą liczbą punktów. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez kilka Drużyn, o ich miejscu w klasyfikacji po Pierwszym Etapie decyduje czas przekazania prawidłowych rozwiązań zadań (flag).
3. Drużyny, które zostały zdyskwalifikowane z Konkursu, a które w toku postępowania odwoławczego wykażą niezasadność nałożenia kary dyskwalifikacji, zostaną zakwalifikowane do Etapu Drugiego o ile liczba uzyskanych przez nich punktów będzie nie niższa, niż liczba punktów uzyskana przez Drużynę, która uzyskała piętnaste miejsce po Pierwszym Etapie. W sytuacji opisanej w niniejszym ustępie do Drugiego Etapu wchodzi zarówno Drużyną, która została niezasadnie zdyskwalifikowana, jak i Drużyna określona w zdaniu poprzednim, zajmująca uprzednio piętnaste miejsce w klasyfikacji. Uchylenie kary dyskwalifikacji nie jest możliwe po rozpoczęciu Drugiego Etapu.
4. Informacja o zakwalifikowaniu Drużyny do Etapu Drugiego jest publikowana na stronie Internetowej Konkursu, a także przesyłana do Opiekunów za pomocą poczty elektronicznej.
5. W sytuacji, gdy najpóźniej na 7 dni przed rozpoczęciem Drugiego Etapu tj. do dnia 4.12.2021 r. zakwalifikowany Zespół lub Pojedynczy Uczestnik nie spełni wszystkich wymagań formalnych (w szczególności nie zostaną złożone oświadczenia wskazane w § 5 ust. 7 Regulaminu) lub nie potwierdzi chęci wzięcia udziału w Drugim Etapie, Organizator zastrzega sobie uprawnienie do pozbawienia danego Zespołu lub Pojedynczego Uczestnika prawa do uczestnictwa w Drugim Etapie i zaproszenia na jego miejsce Zespołu lub Pojedynczego Uczestnika z kolejnym najlepszym wynikiem uzyskanym w Pierwszym Etapie.

6. Trzy Drużyny, które uzyskały największą liczbę punktów w Drugim Etapie konkursu otrzymują tytuł laureata konkursu oraz nagrody pieniężne określone w § 2 ust. 7 lit. a.-c. Regulaminu.
7. Dla laureatów Konkursu przewidziane są następujące nagrody pieniężne (przyznawane we wskazanej wysokości całej Drużynie, a nie poszczególnym jej członkom):
 - a. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce otrzymuje 10 000 zł (słownie: dziesięć tysięcy złotych);
 - b. Drużyna, która zajmie drugie miejsce otrzymuje 8 000 zł (słownie: osiem tysięcy złotych);
 - c. Drużyna, która zajmie trzecie miejsce otrzymuje 5 000 zł (słownie: pięć tysięcy złotych).
8. Organizator - na wniosek Komisji Konkursowej - może przyznać wyróżnienia w celu uhonorowania Zespołów lub Pojedynczych Uczestników za osiągnięcie nieprzeciętnych wyników lub prezentowanie godnej promowania postawy Fair-Play.
9. Dla wyróżnionych Zespołów lub Pojedynczych Uczestników określonych w ust. 8 powyżej mogą zostać przyznane nagrody rzeczowe w postaci przedmiotów lub materiałów edukacyjnych związanych z branżą cybersecurity.

§ 3. Pierwszy Etap Konkursu

1. Pierwszy Etap odbywa się od 15 listopada 2021 r. do 28 listopada 2021 r. Pierwszy Etap i Drugi Etap organizowane są w formie on-line, tzn. za pośrednictwem strony Internetowej, do której możliwość dostępu mają przez cały czas trwania etapu wszystkie Drużyny uczestniczące w Konkursie.
2. Dostęp do zasadniczych zadań Pierwszego Etapu przyznawany jest po rozwiązaniu Testu Wiedzy Bezpieczeństwa Internetowego (dalej: test) i uzyskaniu przez Drużynę wyniku min. 70% poprawnych odpowiedzi. Test jest testem zamkniętym, pojedynczego wyboru. W przypadku braku uzyskania przez Drużynę wyniku min. 70% poprawnych odpowiedzi w teście, Drużyna uprawniona jest do powtórzenia testu. Liczba powtórzeń testu nie jest limitowana. Dostęp do zasadniczych zadań Pierwszego Etapu przyznawany jest Drużynie niezależnie od tego, w którym z powtórzeń testu osiągnie ona wynik określony w zdaniu pierwszym niniejszego ustępu.
3. Pierwszy Etap polega na rozwiązaniu udostępnianych Drużynom logiczno-informatycznych zadań konkursowych podzielonych na następujące kategorie:
 - a. Crypto – kategoria zadań kryptograficznych,
 - b. Web – kategoria zadań dotyczących bezpośrednio tematyki związanej z aplikacjami www,
 - c. Pwn – kategoria zadań polegających na przejmowaniu kontroli nad usługami,
 - d. Reverse Engineering – kategoria zadań polegających na inżynierii wstecznej oprogramowania,
 - e. Stegano – kategoria zadań związanych z ukrywaniem informacji, np. w plikach graficznych, ruchu sieciowym itp.,

- f. Forensic – kategoria zadań związanych z odzyskiwaniem danych, lub odczytywaniem usuniętych informacji,
 - g. Misc – kategoria do której przyporządkowano zadania nie mieszczące się w pozostałych kategoriach.
4. Przydzielenie zadania do konkretnej kategorii dokonywane jest decyzją Organizatora i w założeniu ma pomóc uczestnikom zorientować się w przedmiocie zadania. Może się jednak zdarzyć, szczególnie w przypadku zadań złożonych, że zadanie zostanie przyporządkowane do danej kategorii, choć same umiejętności i narzędzia z jej zakresu będą niewystarczające do uzyskania rozwiązania, a niezbędne będą umiejętności i narzędzia z zakresu innych kategorii.
 5. Rozwiązaniem każdego z zadań Pierwszego Etapu jest tekstowy ciąg znaków w postaci „FLAG{sekret}”, gdzie pomiędzy nawiasami umieszcza się ciąg znaków odpowiadający sekretnemu rozwiązaniu konkretnego zadania – przykładowo: „FLAG{D0n’7_P@st3_7h@7}”. Rozwiązanie zadania przedstawione w opisanej powyżej postaci zwane jest dalej „Flagą”.
 6. Pozyskanie poprawnej Flagi (prawidłowe rozwiązanie zadania) oraz wprowadzenie jej w formularzu odpowiedzi na stronie odpowiedniego zadania skutkuje uznaniem rozwiązania zadania i przyznaniem punktów danemu Zespołowi lub Pojedynczemu Uczestnikowi.
 7. Flagi należy wprowadzać niezwłocznie po ich uzyskaniu. W szczególności niedozwolone jest notowanie rozwiązań, a następnie późniejsze zbiorcze wprowadzenie ich do formularza odpowiedzi. Takie działanie stanowi przesłankę do zawieszenia dostępu Drużyny do kolejnych zadań, stosownie do zasad określonych w ust. 9 poniżej, a w szczególności rażących przypadkach – przesłankę do dyskwalifikacji Drużyny.
 8. Organizator promuje zasady uczciwego współuczestnictwa i surowo potępia przypadki niesamodzielnej pracy, w szczególności dzielenia się rozwiązaniami z innymi Drużynami oraz wprowadzanie rozwiązań uzyskanych tą drogą.
 9. W przypadku uzasadnionych wątpliwości dotyczących kwestii samodzielności w pracy Drużyny Komisja Konkursowa może podjąć decyzję o zawieszeniu tej Drużyny. Zawieszenie polega na czasowym (nie krótszym, niż 180 min) zablokowaniu dostępu Drużyny do infrastruktury konkursowej, w szczególności na odebraniu Drużynie możliwości wprowadzania rozwiązań do systemu. Komisja Konkursowa ma obowiązek poinformować Drużynę o nałożonym zawieszeniu za pomocą poczty elektronicznej i wskazać powód zawieszenia.
 10. Drużyna ma prawo, w ciągu 48 godzin od przesłania jej informacji o zawieszeniu (dla ustalenia terminu przesłania informacji brany jest pod uwagę termin wysłania informacji przez serwer Organizatora/Komisji Konkursowej), odwołać się od nałożonego zawieszenia za pomocą poczty elektronicznej, przesyłając na adres bany@153plus1.pl treść odwołania. Przykładowo, jeśli powodem zawieszenia jest podejrzenie o niesamodzielną pracę przy rozwiązywaniu konkretnego zadania, Drużyna powinna przysłać opis metody, którą rozwiązała zadanie, którego dotyczą

wątpliwości. Po przedstawieniu wiarygodnej ścieżki rozwiązania przez odwołującą się Drużynę, Komisja Konkursowa może podjąć decyzję o przywróceniu tej Drużynie dostępu do infrastruktury konkursowej. Jeśli jednak decyzja Komisji Konkursowej jest negatywna lub odwołanie nie zostało przysłane w terminie, jest to równoznaczne z dyskwalifikacją, o czym Komisja Konkursowa nie musi już informować w osobnej wiadomości.

11. Punkty w Pierwszym Etapie przyznawane są według następujących zależności:
 - a. Za każde rozwiązane zadanie przyznawana jest określona liczba punktów, zwana dalej: „faktyczną liczbą punktów”. Ich ilość uzależniona jest od czynników opisanych w lit. b. i c. poniżej.
 - b. Bazowa liczba punktów możliwa do zdobycia za konkretne zadanie określona jest z góry i jest jawna. Informacja o bazowej liczbie punktów możliwych do zdobycia za prawidłowe rozwiązanie danego zadania wskazywana jest w opisie tego zadania.
 - c. Faktyczna liczba punktów przyznawana za wprowadzenie poprawnego rozwiązania zależy od tego, ile poprawnych rozwiązań zostało już zgłoszonych w danym zadaniu. Drużyna zgłaszająca jako pierwsza poprawne rozwiązanie zadania uzyskuje bazową liczbę punktów określoną w lit. b. powyżej. Kolejnej Drużynie zgłaszającej poprawne rozwiązanie danego zadania przyznawana jest liczba punktów obliczona według następującego wzoru: X (*bazowa liczba punktów za prawidłowe rozwiązanie danego zadania*) – Y (*liczba zespołów, które już wprowadziły poprawne odpowiedzi danego zadania*).
 - d. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez co najmniej dwie Drużyny, o ich miejscu decyduje czas, w jakim zostały przesłane przez te Drużyny rozwiązania poszczególnych zadań.
 - e. Za rozwiązanie danego zadania Drużyna może uzyskać premię punktową typu: „First Blood”, czyli premię punktową przyznaną wyłącznie pierwszej Drużynie, która przesłała poprawne rozwiązanie danego zadania. Wysokość premii jest jawna i określana w opisie publikowanego zadania. Jeśli w opisie zadania nie została wskazana informacja o premii punktowej oznacza to, że za rozwiązanie danego zadania nie jest ona przyznawana.-
 - f. W kwestiach spornych ostateczną decyzję co do wysokości przyznawanych punktów podejmuje Komisja Konkursowa.
12. Do Drugiego Etapu zakwalifikowanych zostanie piętnaście Drużyn, które uzyskają najwyższą liczbę punktów w Pierwszym Etapie.
13. Drużyny, na które zostały nałożone kary zawieszenia lub dyskwalifikacji w trakcie trwania konkursu, a które w swoim odwołaniu dowiodą samodzielności i uczciwości wykonanych zadań, ze względu na zdalną formę Drugiego Etapu mogą zostać do niego dopuszczone tylko wówczas, jeżeli złożenie odwołania nastąpiło nie później, niż w terminie 24 (dwudziestu

czterech) godzin od nałożenia kary i nie później, niż na 24 godziny przed rozpoczęciem Drugiego Etapu.

§ 4. Drugi Etap Konkursu

1. Drugi Etap odbywa się w dniu 11 grudnia 2021 r. i stanowi etap finałowy Konkursu.
2. Drugi Etap jest etapem zdalnym.
3. Najpóźniej w dniu 10 grudnia 2021 r. zostaną udostępnione Drużynom zakwalifikowanym do Drugiego Etapu dane logowania do infrastruktury konkursowej.
4. W dniu 11 grudnia 2021 r. o godzinie 9:00 zostanie odblokowany dostęp do infrastruktury finałowej Konkursu rozpoczynający Drugi Etap Konkursu. Zadania Drugiego Etapu będą udostępniane Drużynom sukcesywnie (tj. o każdej kolejnej pełnej godzinie, począwszy od godziny 9:00), aż do godziny 19:00. O godzinie 20:00 zakończy się Drugi Etap konkursu.
5. Organizator zastrzega możliwość wprowadzenia modyfikacji terminów i przebiegu czynności określonych ust. 3 i 4 powyżej. O wszystkich zmianach Organizator będzie informował za pomocą strony Internetowej Konkursu.
6. Drugi Etap polega na rozwiązywaniu udostępnianych Drużynom logiczno-informatycznych zadań konkursowych, podzielonych na następujące kategorie:
 - a. Crypto – kategoria zadań kryptograficznych,
 - b. Web – kategoria zadań dotyczących bezpośrednio tematyki związanej z aplikacjami www,
 - c. Pwn – kategoria zadań polegających na przejmowaniu kontroli nad usługami,
 - d. Reverse Engineering – kategoria zadań polegających na inżynierii wstecznej oprogramowania,
 - e. Stegano – kategoria zadań związanych z ukrywaniem informacji, np. w plikach graficznych, ruchu sieciowym itp.,
 - f. Forensic – kategoria zadań związanych z odzyskiwaniem danych, lub odczytywaniem usuniętych informacji,
 - g. Misc – kategoria do której przyporządkowano zadania nie mieszczące się w pozostałych kategoriach.
7. Przydzielenie zadania do konkretnej kategorii dokonywane jest decyzją Organizatora i w założeniu ma pomóc uczestnikom zorientować się w przedmiocie zadania. Może się jednak zdarzyć, szczególnie w przypadku zadań złożonych, że zadanie zostanie przyporządkowane do danej kategorii, choć same umiejętności i narzędzia z jej zakresu będą niewystarczające do uzyskania rozwiązania, a niezbędne będą umiejętności i narzędzia z zakresu innych kategorii.
8. Organizator zastrzega sobie możliwość nagrywania ruchu sieciowego Drużyn w celu monitorowania samodzielności w rozwiązywaniu zadań.

9. Drużyny nie mogą konsultować się lub korzystać z pomocy osób trzecich przy rozwiązywaniu zadań. W przypadku podejmowania prób komunikacji z osobami z zewnątrz lub prób publikowania treści zadań konkursowych w sieci Internet, Drużyna która dopuszcza się takiego zachowania może zostać zdyskwalifikowana oraz pozbawiona dostępu do infrastruktury konkursowej.
10. Rozwiązaniem każdego z zadań Drugiego Etapu jest Flaga, utworzona analogicznie do Flagi opisanej w § 3 ust. 5 Regulaminu.
11. Pozyskanie poprawnej Flagi (prawidłowe rozwiązanie zadania) oraz wprowadzenie jej w formularzu odpowiedzi na stronie odpowiedniego zadania skutkuje uznaniem rozwiązania zadania i przyznaniem punktów danemu Zespołowi lub Pojedynczemu Uczestnikowi.
12. Flagi należy wprowadzać niezwłocznie po ich uzyskaniu. W szczególności niedozwolone jest notowanie rozwiązań, a następnie późniejsze zbiorcze wprowadzenie ich do formularza odpowiedzi. Takie działanie może stanowić przesłankę do zawieszenia dostępu Drużyny do kolejnych zadań na czas nie krótszy, niż 60 minut, a w szczególnie rażących przypadkach – przesłankę do dyskwalifikacji Drużyny.
13. Organizator promuje zasady uczciwego współuczestnictwa i surowo potępia przypadki niesamodzielnej pracy, w szczególności dzielenia się rozwiązaniami z innymi Drużynami oraz wprowadzanie rozwiązań uzyskanych tą drogą.
14. W przypadku uzasadnionych wątpliwości dotyczących kwestii samodzielności przy rozwiązywaniu zadań Komisja Konkursowa może podjąć decyzję o dyskwalifikacji z Konkursu danej Drużyny.
15. Przed podjęciem decyzji o zawieszeniu lub dyskwalifikacji, określonej w ust. 12 i 14 powyżej, Komisja Konkursowa ma obowiązek bezzwłocznie wyjaśnić swoje wątpliwości w formie rozmowy z członkami Drużyny. Decyzja podjęta przez Komisję Konkursową po tej rozmowie jest ostateczna, nieodwołalna i nie podlega zaskarżeniu.
16. Punkty w Drugim Etapie przyznawane są według następujących zależności:
 - a. Za każde rozwiązane zadanie przyznawana jest określona liczba punktów, zwana dalej: „faktyczną liczbą punktów”. Ich ilość uzależniona jest od czynników opisanych w lit. b. i c. poniżej.
 - a. Bazowa liczba punktów możliwa do zdobycia za konkretne zadanie określona jest z góry i jest jawna. Informacja o bazowej liczbie punktów możliwych do zdobycia za prawidłowe rozwiązanie danego zadania wskazywana jest w opisie tego zadania.
 - b. Faktyczna liczba punktów przyznawana za wprowadzenie poprawnego rozwiązania zależy od tego, ile poprawnych rozwiązań zostało już zgłoszonych w danym zadaniu. Drużyna zgłaszająca jako pierwsza poprawne rozwiązanie zadania uzyskuje bazową liczbę punktów określoną w lit. b. powyżej. opisie. Kolejnej Drużynie zgłaszającej poprawne rozwiązanie

danego zadania przyznawana jest liczba punktów obliczona według następującego wzoru: X (bazowa liczba punktów za prawidłowe rozwiązanie danego zadania) – Y (liczba zespołów, które już wprowadziły poprawne odpowiedzi danego zadania).

- c. W przypadku uzyskania takiej samej liczby punktów przez co najmniej dwie Drużyny, o ich miejscu decyduje czas, w jakim zostały przesłane przez te Drużyny rozwiązania poszczególnych zadań.
 - d. Za rozwiązanie danego zadania Drużyna może uzyskać premię punktową typu: „First Blood”, czyli premię punktową przyznawaną wyłącznie pierwszej Drużynie, która przesłała poprawne rozwiązanie danego zadania. Wysokość premii jest jawna i określana w opisie publikowanego zadania. Jeśli w opisie zadania nie została wskazana informacja o premii punktowej oznacza to, że za rozwiązanie danego zadania nie jest ona przyznawana.-
 - e. W kwestiach spornych ostateczną decyzję co do wysokości przyznawanych punktów podejmuje Komisja Konkursowa.
17. Drużyny, które uzyskają trzy pierwsze najwyższe wyniki punktowe w Drugim Etapie (bez uwzględniania wyników z Pierwszego Etapu) zostają laureatami całego Konkursu oraz zajmują następujące miejsca w Konkursie:
- a. Pierwsze miejsce – Drużyna, która uzyskała najwyższy wynik punktowy w Drugim Etapie;
 - b. Drugie miejsce - Drużyna, która uzyskała drugi najwyższy wynik punktowy w Drugim Etapie;
 - c. Trzecie miejsce - Drużyna, która uzyskała trzeci najwyższy wynik punktowy w Drugim Etapie.

§ 5. Warunki uczestnictwa

- 1. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny. Uczestnicy Konkursu i ich Opiekunowie nie są uprawnieni do otrzymania z tytułu udziału w Konkursie jakiegokolwiek wynagrodzenia od Organizatora Konkursu.
- 2. Konkurs ma charakter zamknięty i skierowany jest do osób, o których mowa w § 1 ust. 4 i 5 Regulaminu.
- 3. Zgłoszenia Drużyn dokonuje Opiekun korzystając z formularza znajdującego się na stronie Internetowej Konkursu <https://www.153plus1.pl>.
- 4. Zgłoszenia należy dokonać najpóźniej w dniu poprzedzającym rozpoczęcie Etapu Pierwszego, czyli 14 listopada 2021 r.
- 5. Zgłoszenie do udziału w Konkursie oraz udział w nim oznacza akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.
- 6. W zgłoszeniu podaje się:
 - d. Imię i nazwisko Opiekuna Drużyny,
 - e. Imiona i nazwiska uczniów tworzących Zespół lub imię i nazwisko Pojedynczego Uczestnika,

- f. Pseudonim (nazwę) stanowiący unikalny wyróżnik Drużyny, który nie może zawierać słów uznawanych powszechnie za wulgarne lub obraźliwe;
 - g. Pełną nazwę szkoły - w przypadku uczniów szkół;
 - h. Adres poczty elektronicznej Opiekuna Drużyny,
 - i. Adresy poczty elektronicznej członków Zespołu lub adres poczty elektronicznej Pojedynczego Uczestnika.
7. Po potwierdzeniu adresu e-mail użytego do rejestracji Drużyny, Opiekun Drużyny ma obowiązek dostarczyć za pomocą poczty elektronicznej na adres e-mail: zgody@153plus1.pl skany wypełnionych i podpisanych oświadczeń o wyrażeniu zgody na: przetwarzanie danych osobowych, przetwarzanie danych osobowych uczestnika Konkursu oraz zgody na publikację wizerunku uczestnika Konkursu, których wzory stanowią załączniki nr 1-2 do niniejszego Regulaminu. W przypadku osób niepełnoletnich, dotyczące ich zgody w zdaniu poprzednim muszą zostać wyrażone przez ich rodzica lub opiekuna prawnego.

§ 6. Kwestie nieujęte w Regulaminie i zmiana zasad Konkursu

1. Wszystkie kwestie nieujęte w niniejszym Regulaminie rozstrzygane są niezaskarżalnymi i ostatecznymi decyzjami Komisji Konkursowej, które podejmowane są przez Komisję Konkursową kierującą się przede wszystkim promowaniem postaw uczciwego współzawodnictwa oraz zasadami sprzyjającymi wyłonieniu najlepszych Drużyn.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do Regulaminu, jeżeli pojawią się okoliczności uzasadniające wprowadzenie tych zmian. Każda zmiana Regulaminu musi zostać ogłoszona na stronie Internetowej Konkursu i obowiązuje od momentu ogłoszenia lub późniejszego, jeśli tak wskazano w treści ogłoszenia.

§7 Sposób przetwarzania danych uczestników Konkursu

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu, nauczycieli i rodziców/opiekunów prawnych uczestników Konkursu jest Szkoła Wyższa Wymiaru Sprawiedliwości z siedzibą w Warszawie (02-520) przy ul. Wiśniowej 50. Z administratorem można skontaktować się również za pośrednictwem poczty elektronicznej: sekretariat@swws.edu.pl.
2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym można się kontaktować w sprawach związanych z ich przetwarzaniem, w następujący sposób: elektronicznie pod adresem e-mail: iod@swws.edu.pl lub pisemnie na adres siedziby administratora.
3. Dane osobowe są przetwarzane przez administratora w celu:
 - 1) organizacji i przeprowadzenia Konkursu oraz informowania (także w mediach) o wynikach Konkursu, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO;

- 2) wypełnienia ciążących na administratorze obowiązków wynikających z przepisów powszechnie obowiązujących, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. c RODO.
4. Dane osobowe dotyczące uczestników Konkursu oraz ich nauczycieli, rodziców/opiekunów prawnych mogą być udostępniane podmiotom uprawnionych do ich otrzymywania na podstawie przepisów prawa lub umowy, Ministerstwu Sprawiedliwości, oraz Partnerom Szkoły Wyższej Wymiaru Sprawiedliwości.
5. Dane osobowe są przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu, a następnie do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych wynikającego z przepisów prawa.
6. Osobie, której dane osobowe są przetwarzane przysługuje prawo:
 - 1) dostępu do treści danych osobowych, żądania ich sprostowania lub usunięcia, na zasadach określonych w art. 15 – 17 RODO;
 - 2) ograniczenia przetwarzania danych, w przypadkach określonych w art. 18 RODO;
 - 3) przenoszenia danych, na zasadach określonych w art. 20 RODO tj. do otrzymania przez osobę, której dane dotyczą od administratora danych osobowych jej dotyczących, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego;
 - 4) cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
 - 5) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na adres Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00 – 193 Warszawa.
7. W celu skorzystania z praw, o których mowa w ust. 6 pkt 1) – 4) należy skontaktować się z administratorem lub inspektorem ochrony danych, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych.
8. Dane osobowe pochodzą ze zgłoszenia dokonanego zgodnie z Regulaminem Konkursu.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do wzięcia udziału w Konkursie.

Załączniki do Regulaminu:

1. Wzór formularz zgłoszenia niepełnoletniego Uczestnika Konkursu;
2. Wzór formularz zgłoszenia pełnoletniego Uczestnika Konkursu.